



**ОТДЕЛ МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ
АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ КАВКАЗСКИЙ РАЙОН**

ПРИКАЗ

«22» октября 2025 г.

№ 441

г. Крпоткин

О проведении районного киберспортивного турнира по игре Counter-Strike 2.

В рамках проведения районного киберспортивного турнира по игре Counter-Strike 2.

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести с 22.10.2025 по 24.10.2025 года районный киберспортивный турнир по игре Counter-Strike 2.
2. Ответственность за проведение турнира возложить на Лиховид Д.А., ведущего специалиста отдела молодежной политики, 89618301171.
3. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

Исполняющий обязанности начальника
Отдела молодежной политики
Муниципального образования
Кавказский район



Ю.А.Чаплыгина

расширение и укрепление
Поттвского сельского
Кавказский район

УТВЕРЖДАЮ
И.о. начальника отдела
молодежной политики
администрации муниципального
образования Кавказский район



Ю.А. Чаплыгина
22 октября 2025 года

ПОЛОЖЕНИЕ Районного киберспортивного турнира по игре Counter-Strike 2

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения районного киберспортивного турнира по игре Counter-Strike 2 (далее – Кибертурнир) 22-24 октября 2025 года.

1.2. Общее руководство подготовкой и проведением Кибертурнира осуществляется отделом молодежной политики и отделом спорта администрации муниципального образования Кавказский район совместно с отделением Общероссийского общественно-государственным движением детей и молодежи «Движение первых» (далее – Движение Первых), совместно с компьютерным клубом «Imperium Cyber Club» г. Кропоткин (далее – клуб).

2. Цели и задачи

- 2.1. Кибертурнир проводится в целях:
- популяризации и развития киберспорта среди подростков и молодежи Кавказского района;
 - повышения уровня мастерства команд-участников;
 - популяризация современных информационных технологий.
- 2.2. Основные задачи Кибертурнира:
- развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;
 - развитие аналитического и логического мышления, реакции и концентрации внимания;
 - развитие компьютерного спорта как стремительно развивающегося вида спорта;
 - развитие дисциплины в командных играх;
 - воспитание патриотизма;

– расширение и укрепление дружеских связей подростков и молодежи Полтавского сельского поселения муниципального образования Красноармейский район, а также умение работать в команде.

3. Порядок проведения и сроки подачи заявок для участия

3.1. Турнир проводится очно.

3.2. Проводится в формате одной игры для каждой команды, кроме последнего финального этапа, который будет проводиться в 3 игры до двух побед одной из команд.

3.3. Для участия командам необходимо подать заявку в электронном виде не позднее 20 октября 2025 года.

4. Участники и условия участия

4.1. В Кибертурнире принимают участие команды в составе (основа команды) 5 человек, кроме этого, в составе могут быть указаны две замены. Команда может состоять из юношей и девушек в возрасте от 15 до 25 лет, обучающиеся и/или проживающие в муниципальном образовании Кавказский район.

4.2. Не допускается использование любых модификаций.

4.3. В случае неявки на турнир одного из основных членов команды, капитан команды вправе использовать вместо него запасного члена команды, который был задекларирован заранее, согласно настоящему регламенту.

4.4. В рамках оффлайн финала, в случае отсутствия у команды запасного игрока команда обязана вступить в бой в неполном составе. Ответственность за недобросовестный подбор состава участников команды целиком и полностью лежит на капитане. Если в течение 15 мин команда находится в неполном составе (от 1-4 игроков) и нет замены, то команда получает техническое поражение

4.5. Согласие на обработку персональных данных согласно (приложению 1) к настоящему положению.

5. Судейство турнира во время квалификаций

5.1. Судейство турнира осуществляет судейская коллегия турнира, которая определяется организационной группой.

5.2. Старт встречи и старт каждой игры (если встреча состоит из нескольких игр) дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксирования судьей результатов встречи.

5.3. Член судейской коллегии – лицо, контролирующее проведение турнира, обеспечивающий соблюдение правил игры.

5.4. Решения судейской коллегии по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

5.5. Спорные вопросы решаются. Переигровка может быть назначена только по решению судейской коллегии.

5.6. Решение о дисквалификации принимает судейская коллегия.

5.7. Судейская коллегия оставляет за собой право отменить или изменить правила турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств, находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения турнира.

5.8. Судейская коллегия может отстранить участников турнира в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).

5.9. Любое нарушение в действиях игрока или в поведении зрителя, зафиксированное судьей, ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.

6. Регламент

6.1. Основные положения:

- турнир проводится в формате 5x5;
- к участию в турнире допускаются команды не менее 5 человек. Допускается наличие в составе до двух запасных игроков;
- к участию допускаются команды, полностью и корректно заполнившие заявку на участие в турнире;
- участники турнира обязаны соблюдать законы РФ, придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
- участники турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- участникам турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- распределение команд определяется рандомно (случайным образом по сетке). Все матчи проводятся на платформе ПК.

6.2. Изменения в командных заявках. Любые изменения в командных заявках должны быть предварительно одобрены судьями соревнования. В список возможных изменений входят:

- добавление или замена игроков;
- изменение названия команды;
- изменение логотипа команды;
- в качестве замены могут выступать только игроки, указанные в заявке при регистрации;

– добавлять участников в заявку после начала соревнований запрещено;

– любые предлагаемые изменения в названии команды, логотипе, тэге или псевдонимах игроков должны быть запрошены как минимум за 48 часов до запланированного матча для рассматриваемой команды/игрока.

6.3. Формирование состава:

– капитан имеет право формировать состав команды из игроков, указанных в заявке, минимум за 2 часа до начала матча;

– все замены должны проводиться между матчами. Замены игроков во время матча запрещены.

6.4. Порядок проведения матчей. Все матчи турнира должны начинаться согласно расписанию. Любые изменения должны быть согласованы и одобрены судьями соревнований. Команда имеет право на один перенос матча для каждой стадии турнира. Перенос матча возможен только по обоюдному согласию капитанов команд, участвующих в матче. Оба капитана обязаны связаться с судьей соревнования и сообщить дату и время (по Москве) перенесенного матча не позднее чем за 12 часов до установленного расписанием времени проведения матча. Все игроки и команды обязаны присутствовать на сервере и быть готовыми к игре не позднее чем за 15 минут до начала матча. Вся информация о матче (записи демо/скриншоты/повторы) должны храниться в течение минимум двух недель после завершения матча. Если исход матча был опротестован, данные должны храниться командой не менее двух недель после разрешения или закрытия протеста.

6.5. Формат проведения: Турнир разделяются на две основные стадии: зональная и финальная. Зональная стадия: - после окончания регистрации, формируются группы и составляется расписание матчей. По итогам группового этапа из каждой группы выходят две команды в финальный этап.

6.6. Судейство:

– с целью решения игровых моментов и спорных ситуаций Организатор назначает судью турнира и создает контрольно-дисциплинарный комитет (далее – КДК) из 3 человек для решения спорных моментов;

– за задержку матча более чем на 15 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче;

– избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой чат может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений;

– саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.

7. Порядок подачи заявок и условия участия

7.1. Для участия в Кибертурнире необходимо зарегистрироваться, полностью заполнив электронную форму по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/68e816d090fa7b108be30b45>.

Также необходима регистрация на сайте ВФСК ГТО по ссылке www.gto.ru

7.2. Участие в Киберспортивных соревнованиях бесплатное.

7.3. После процедуры регистрации, но не позднее 20 октября 2025 года, Организатор связывается с представителем команды (капитаном), прошедшим отбор.

8. Награждение

8.1. Все участники турнира получают сертификаты участников.

8.2. Команда победителей турнира награждаются дипломами, кубком и подарочными сертификатами на бесплатное посещение компьютерного клуба «Imperium Cyber Club».

9. Дополнительные положения

9.1. Организатор вправе вносить изменение в Положение с обязательным уведомлением участников.

9.2. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников, связанные с участием в Киберспортивных играх, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению Киберспортивных игр или иных целей, не противоречащих законодательству Российской Федерации.